



METODA SIMPLEKS

Metoda Simpleks

- Suatu metoda yang menggunakan prosedur aljabar untuk menyelesaikan programa linier.
- Proses penyelesaiannya dengan melakukan iterasi dari fungsi pembatasnya untuk mencapai fungsi tujuannya.
- Untuk penyelesaian, model ketidaksamaan dari fungsi pembatas harus diubah terlebih dahulu kedalam bentuk persamaan.
- Pengubahan bentuk ketidaksamaan menjadi persamaan adalah dengan penambahan 'slack variabel' atau pengurangan sebesar 'surplus variabel'.

Pengubahan Model Ketidaksamaan → Persamaan

Model Ketidaksamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 4 X_1 + 3 X_2$$

$$\text{Pembatas : } 2 X_1 + 3 X_2 \leq 6$$

$$-3 X_1 + 2 X_2 \leq 3$$

$$2 X_2 \leq 5$$

$$2 X_1 + X_2 \leq 4$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

Model Persamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 4 X_1 + 3 X_2$$

$$\text{Pembatas : } 2 X_1 + 3 X_2 + S_1 = 6$$

$$-3 X_1 + 2 X_2 + S_2 = 3$$

$$2 X_2 + S_3 = 5$$

$$2 X_1 + X_2 + S_4 = 4$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2, S_3, S_4 \geq 0$$

S adalah 'slack variabel', penambah ketidaksamaan \leq

Pembentukan Tabel Simpleks

1

2

3

4

5

7

6

Var Basis	X_0	Koefisien dari						RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	X_3	X_n	
			c_1	c_2	c_3	c_n	
	c_1	b_1	a_{11}	a_{12}	a_{13}	a_{1n}	
	c_2	b_2	a_{21}	a_{22}	a_{23}	a_{2n}	
	c_3	b_3	a_{31}	a_{32}	a_{33}	a_{3n}	
	.	.						
	c_m	b_m	a_{m1}	a_{m2}	a_{m3}	a_{mn}	
		$\Sigma(c_j b_j)$	$(\Sigma(a_{11} b_j) - c_j)$					

Penjelasan Tabel Simpleks

1. **Kolom 1**, berisi variabel basis yaitu variabel-variabel yang membentuk matrik satuan dari kumpulan fungsi pembatas.
2. **Kolom 2**, berisi konstanta dari variabel basis yang terdapat pada fungsi tujuan.
3. **Kolom 3**, berisi dari nilai b_j , yaitu nilai pada sisi kanan ketidaksamaan dari fungsi pembatas.
4. **Kolom 4**, X_i merupakan variabel keputusan, c_i merupakan konstanta dari fungsi tujuan.

Penjelasan Tabel Simpleks

5. Kolom 5, berisi konstanta dari persamaan - persamaan yang membentuk fungsi pembatas.
6. Kolom 6, berisi nilai hasil perhitungan untuk menentukan variabel basis yang meninggalkan (bukan variabel basis lagi) dengan memilih b_j/a_{ij} terkecil, dimana $a_{ij} > 0$

Penjelasan Tabel Simpleks

7. Kolom 7, berisi nilai-nilai untuk menentukan variabel masuk atau 'Entering Variable' (calon variabel basis baru) dengan memilih nilai paling negatif untuk fungsi tujuan maksimum atau sebaliknya untuk fungsi tujuan minimum dari perhitungan rumus $(\Sigma(a_{1j} b_j) - c_j)$.

Contoh :

S₄ Variabel yg meninggalkan

Var Basis	X ₀	Koefisien dari							RHS Ratio
		b _j	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	S ₃	S ₄	
			4	3	0	0	0	0	
S ₁	0	6	2	3	1	0	0	0	6/2
S ₂	0	3	-3	2	0	1	0	0	
S ₃	0	5	0	2	0	0	1	0	
S ₄	0	4	2	1	0	0	0	1	4/2
		0	-4	-3	0	0	0	0	

X₁ menjadi Variabel masuk

Contoh :

Model Ketidaksamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3$$

$$\text{Pembatas : } X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430$$

$$3X_1 + 2X_3 \leq 460$$

$$X_1 + 4X_2 \leq 420$$

$$X_1, X_2, X_3 \geq 0$$

Model Persamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3$$

$$\text{Pembatas : } X_1 + 2X_2 + X_3 + S_1 = 430$$

$$3X_1 + 2X_2 + S_2 = 460$$

$$2X_1 + X_2 + S_4 = 420$$

$$X_1, X_2, X_3, S_1, S_2, S_3 \geq 0$$

3. Menentukan nilai-nilai untuk mendapatkan 'Entering variabel', misal : kolom $X_1 = ((1*0 + 3*0 + 1*0) - 4) = -4$

Var Basis	X_0	b_j	Koefisien dari						RHS Ratio
			X_1	X_2	X_3	S_1	S_2	S_3	
			4	2	5	0	0	0	
S_1	0	430	1	2	1	1	0	0	
S_2	0	460	3	0	2	0	1	0	
S_3	0	420	1	4	0	0	0	1	
		0	-4	-2	-5	0	0	0	

4. Dari nilai-nilai tersebut, X_3 merupakan 'Entering Variable'

5. Menentukan nilai-nilai untuk mendapatkan 'Leaving variabel', misal : baris $S_1 = 430/1$
 $S_2 = 460/2$

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	X_3	S_1	S_2	S_3	
S_1	0	430	4	2	5	0	0	0	430
S_2	0	460	3	0	2	0	1	0	230
S_3	0	420	1	4	0	0	0	1	
		0	-4	-2	-5	0	0	0	

6. Didasarkan pada tabel sebelumnya, maka var.basis S_2 diganti dengan X_3 dan semua nilai pada baris tersebut dibagi dengan nilai interseksi dalam hal ini adalah 2

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	X_3	S_1	S_2	S_3	
			4	2	5	0	0	0	
S_1	0	200	-0.5	2	0	1	-0.5	0	
X_3	5	230	1.5	0	1	0	0.5	0	
S_3	0	420	1	4	0	0	0	1	
		1150	3.5	-2	0	0	2.5	0	

Pivot Point = baris yang digunakan sebagai dasar iterasi

7. Dengan pivot point dilakukan iterasi untuk memperoleh nilai-nilai yang baru dari baris atau var. basis yang lama.

8. Tentukan Entering dan Leaving variable dengan cara yang sama dengan sebelumnya

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	X_3	S_1	S_2	S_3	
			4	2	5	0	0	0	
S_1	0	200	-0.5	2	0	1	-0.5	0	100
X_3	5	230	1.5	0	1	0	0.5	0	
S_3	0	420	1	4	0	0	0	1	105
		1150	3.5	-2	0	0	2.5	0	

Entering
Variable

Leaving
Variabel

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	X_3	S_1	S_2	S_3	
			4	2	5	0	0	0	
X_2	2	100	-0.25	1	0	0.5	-0.25	0	
X_3	5	230	1.5	0	1	0	0.5	0	
S_3	0	20	2	0	0	-2	1	1	
		1350	3	0	0	1	2	0	

9. Dari iterasi berikut, nilai-nilai dari $(\sum(a_{ij} b_j) - c_j)$. semuanya positif berarti kondisi sudah optimal, dengan hasil $X_1 = 0$, $X_2 = 100$, $X_3 = 230$

Teknik 'Artificial Variable'

- Bila pada fungsi pembatas ada tanda ketidaksamaan \geq dan $=$ maka penyelesaiannya dapat dilakukan dengan 2 teknik, yaitu :
 - Teknik M (Big M Method)
 - Teknik 2 phasa.

Teknik M (Big M Method)

Model Ketidaksamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 4X_1 + X_2$$

$$\text{Pembatas : } 3X_1 + X_2 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 \geq 6$$

$$X_1 + 2X_2 \leq 3$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

Model Persamaan

$$\text{Maksimasi : } X_0 = 4X_1 + X_2$$

$$\text{Pembatas : } 3X_1 + X_2 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 - S_1 = 6$$

$$2X_1 + X_2 + S_2 = 3$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2 \geq 0$$

Untuk fungsi pembatas pertama dan kedua tidak menyediakan variabel basis yang jelas, sehingga tidak membentuk matrix satuan.

Dengan menambahkan artificial variabel maka modelnya sebagai berikut :

Teknik M (Big M Method)

Model Ketidaksamaan

$$\text{Minimasi : } X_0 = 4X_1 + X_2$$

$$\text{Pembatas : } 3X_1 + X_2 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 \geq 6$$

$$X_1 + 2X_2 \leq 3$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

Model Persamaan

$$\text{Minimasi : } X_0 = 4X_1 + X_2 + MR_1 + MR_2$$

$$\text{Pembatas : } 3X_1 + X_2 + R_1 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 - S_1 + R_2 = 6$$

$$2X_1 + X_2 + S_2 = 3$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2, R_1, R_2 \geq 0$$

**SILAHKAN ANDA SELESAIKAN DENGAN MENGGUNAKAN
SIMPLEKS**

Metoda Dua Phasa

Untuk kondisi dimana penggunaan metoda 'Big M' menimbulkan kesahan dalam perhitungan, dapat digunakan Metoda 2 Phasa, sebagai berikut :

- Phase I : Formulasikan permasalahan baru dengan menggantikan fungsi obyektif yang baru menjadi *minimasi* jumlah semua artifisial variabel.
- Phase II : Dengan menggunakan hasil yang optimum untuk phase I sebagai awal penyelesaian permasalahan yang sebenarnya.

Contoh Metoda 2 Phase

Model Persamaan

$$\text{Minimasi : } X_0 = 4X_1 + X_2 + MR_1 + MR_2$$

$$\text{Pembatas : } 3X_1 + X_2 + R_1 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 - S_1 + R_2 = 6$$

$$2X_1 + X_2 + S_2 = 3$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2, R_1, R_2 \geq 0$$

Berdasarkan Model persamaan tersebut, maka pada Phase I mempunyai Obyektif yang baru sbb :

$$\text{Minimasi : } r_0 = R_1 + R_2$$

Tabel Simpleks Phase I

Var Basis	X_0	Koefisien dari								RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	S_1	R_1	R_2	S_2		
			0	0	0	1	1	0		
R_1	1	3	3	1	0	1	0	0		3/3
R_2	1	6	4	3	-1	0	1	0		6/4
S_3	0	3	1	2	0	0	0	1		3/1
		0	3	0	0	0	0	0		

↑
Entering Variable

↑
Leaving Variable

Tabel Simpleks Phase I

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	S_1	R_1	R_2	S_2	
			0	0	0	1	1	0	
X_1	0	1	1	1/3	0	1/3	0	0	3
R_2	1	2	0	5/3	-1	-4/3	1	0	6/5
S_2	0	2	0	5/3	0	-1/3	0	1	6/5
		0	0	5/3	-1	-7/3	0	0	



Entering Variable



Leaving Variable

Tabel Simpleks Phase I

Var Basis	X_0	Koefisien dari							RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	S_1	R_1	R_2	S_2	
			0	0	0	1	1	0	
X_1	0	3/5	1	0	1/5	3/5	-1/5	0	
X_2	0	6/5	0	1	-3/5	-4/5	3/5	0	
S_2	0	0	0	0	1	1	-1	1	
		0	0	0	0	-1	-1	0	

$r_0 = 0$ menunjukkan permasalahan Phase I feasible, Phase II dapat dilanjutkan

Tabel Simpleks Phase II

Pada phasa II ini artificial variable nya dieliminasi dan tabelnya menjadi berikut :

Var Basis	X_0	Koefisien dari					RHS Ratio
		b_j	X_1	X_2	S_1	S_2	
			4	1	0	0	
X_1	4	3/5	1	0	1/5	0	
X_2	1	6/5	0	1	-3/5	0	
S_2	0	0	0	0	1	1	
		18/5	0	0	1/5	0	

Dari tabel terlihat solusinya belum optimal karena ada nilai $(\Sigma(a_{11} b_j) - c_j)$. Yang > 0 , 1/5. Dengan iterasi selanjutnya mengeluarkan S_2 dan memasukkan S_1 kedalam basic variabel akan didapat kondisi yang optimal

LATIHAN

Kerjakan Soal Berikut :

1. Maksimasi : $X_0 = 6X_1 - 2X_2$

Pembatas : $X_1 - X_2 \leq 1$

$$3X_1 - X_2 \leq 6$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

2. Maksimasi : $X_0 = 4X_1 + 4X_2$

Pembatas : $2X_1 + 7X_2 \leq 1$

$$7X_1 + 2X_2 \leq 6$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$